

GP GINCANEIRO

Corrida de Carrinho de Rolimã

Tarefa: Cada equipe deverá apresentar cinco integrantes devidamente inscritos para participar de uma corrida de carrinho de rolimã.

As regras estão contidas no regulamento da prova.

Regulamento: Técnico e Desportivo.

As Informações contidas neste regulamento são soberanas.

Os participantes que não cumprirem as regras aqui estabelecidas serão impedidos de participar do GP Gincaneiro de Carrinho de Rolimã.

Qualquer dúvida quanto ao entendimento deste regulamento, deverá ser esclarecida diretamente com a comissão técnica. "C.T"

É extremamente necessária a leitura deste regulamento para que sejam conhecidas e compreendidas as regras e possíveis dúvidas esclarecidas.

Quem Pode Participar!! Dos Competidores:

Poderão participar 5 INTEGRANTES INSCRITOS DE CADA EQUIPE que tenham idade superior a 18 anos, com devida identificação

Das Equipes:

As equipes deverão ter no **Mínimo 01(um)** e no **Máximo 02(dois)** carros de rolimã(reserva).

Cinco Integrantes sendo: 01 chefe de equipe, 01 Piloto, 03 "Motores"

O chefe de equipe, assumirá a responsabilidade total sobre a atuação de seus integrantes e a conduta desportiva. O chefe nomeado não poderá ser piloto nem motor. Somente o Piloto pode dirigir o carrinho, havendo contusão poderá ser substituído por um motor.

Os motores só podem ser substituídos no Box.

O número dos carros serão sorteados

Vestimentas:

Capacete de moto (de preferência com proteção do queixo) Não serão aceitos os de brinquedo ou da construção civil.

Luvas bem resistentes. Não serão aceitas luvas de lã ou tecido fino.

Sapato fechado. Podendo ser tênis, bota etc.

Calça de Jeans ou macacão de brim(Motoqueiro)

Joelheira. Cotoveleiras.

Obs. Equipamentos de segurança aqui não citados são recomendados.

M&A se isenta de qualquer acidente de ordem física ou material que por ventura venham ocorrer.

Formato/Desenho do seu carrinho

Não há restrições, use sua imaginação e criatividade.

Só não serão permitidos carrinhos em "formato de SETA" – Com Bico

O Carro: O Assoalho do carro deve ser obrigatoriamente de **MADEIRA** desde que obedeça aos seguintes critérios:

Encosto :É obrigatório e deverá ter no mínimo 25 cm de largura, na região em contato com o assoalho do carro, 25 cm de altura contada do assoalho do carro até o ponto mais alto do assento e formar um ângulo aproximado de 60° sessenta graus com o assoalho

Não usar parafusos virados para cima para prender o eixo.

Coloque batentes no eixo dianteiro, evitando que virem de mais.

Fixe o eixo trazeiro com parafusos e não pregos.

Faça um suporte para seus pés, para evitar que escorreguem.

PONTUAÇÃO: Alta – Por classificação

Considera-se Prova cumprida se participar da prova com o carrinho.

Posicionamento: 06/05/2012 domingo das 08:40h às 09:10h

Data de apresentação: 06/05/2012 domingo das 11:00h às 12:00h Local: Avenida Marcondes de Matos



Freios: Obrigatório com acionamento manual e que atriem borracha ao solo, nas duas laterais do carrinho – Lado Esquerdo e Lado Direito.

Rolamentos – Só poderão ser usados rolamentos .

Peso – não há restrição para peso do carro bem como não existe restrição quanto ao peso do Piloto.

Tamanho – O carrinho poderá ter no Máximo 1,5 m de comprimento, não havendo restrições para tamanho mínimo. A largura mínima é de 25 cm, mas se aplica basicamente à região onde você sentará. A distância mínima entre cada rolamento (eixo) é de 25 cm, o que impõe um tamanho mínimo do eixo de 25 cm e máximo de 70 cm, com tolerância zero nestas medidas.

É proibido usar qualquer fonte externa de energia para a propulsão do carrinho, como motores, baterias, catapultas de borracha, foguetes de propulsão, etc., muito menos usar equipamentos construídos em série, como aqueles utilizados em carros de Fórmula 1, Stock Car ou de Rali, mesmo que modificados.

Identificação

Nas laterais do seu carro deve ter placa de identificação de no mínimo 15cm X 30 cm, na posição vertical, que servirá para fixar seu numero.

Esta placa deve ter as pontas arredondadas para evitar acidentes.



Como vai funcionar:

1. Haverá um circuito pré determinado pela organização da prova.
2. Neste circuito haverá apenas um Box onde poderá ser feita a troca de “motores” ou qualquer outro reparo no carro. Somente neste Box poderá ser feito qualquer atividade no carro.
3. Para decidir o grid de largada, cada equipe terá direito a duas voltas para decidir o melhor tempo.
4. O Carro será impulsionado por até três motores humanos. Sendo um de cada vez.
5. Serão 8 voltas consecutivas –preparem o fôlego
6. Cada Volta compreende o percurso de até 400 metros
7. Havendo a necessidade de aplicar penalidade a equipe, esta será com parada no Box pelo tempo de 15 segundos.
8. Os pilotos podem parar no Box em todas as voltas ou não.

Não é Permitido:

Fazer manutenção do carrinho fora do Box.

O Piloto que não cumprir esta regra será imediatamente eliminado.

Caso o carrinho quebre impossibilitando seu movimento, o piloto e o motor devem carregar o carrinho até o Box sem atrapalhar os demais pilotos seguindo o percurso original.

A CORRIDA

Só poderão permanecer no GRID de largada o PILOTO e o MOTOR

Só poderão largar após sinalização da “Bandeira Verde” e esta será agitada na linha de chegada, portanto muita atenção em sua largada.

O piloto que queimar a primeira largada não será desclassificado, porém na segunda queimada ficará 30 segundos retido no Box.

O piloto desclassificado receberá “Bandeira vermelha”.

Em caso de acidente a “Bandeira Amarela” será agitada, portanto atenção não pode ultrapassar ninguém.

A “Bandeira Branca” será agitada assim que o primeiro carro cruzar a linha de chegada, indicando os vencedores e termino da corrida.

GP Gincaneiro - Biguaçu(SC)

Domingo, 06 de Maio de 2012

Vistoria 08:40h – 09:10h

Classificação 09:30h – 10:15h

Corrida 11:00h

Acessórios: PROIBIDOS

Capas de borracha ou qualquer material nos rolamentos.

Qualquer mecanismo de propulsão.

Em caso de dúvidas, prevalecerá a decisão da comissão organizadora.

Cada equipe deves levar no mínimo seis pneus velhos de carro no dia da corrida. Será aceito apenas um carrinho, mas a equipe pode ter um carro reserva caso um deles quebre.


PONTUAÇÃO: Alta – Por classificação

Considera-se Prova cumprida se participar da prova com o carrinho.

Posicionamento: 06/05/2012 domingo das 08:40h às 09:10h

Data de apresentação: 06/05/2012 domingo das 11:00h às 12:00h Local: Avenida Marcondes de Matos

Sumula

EQUIPES	1°	2°	3°	4°	5°	Pontos	Grade de pontos
A_A							
APAE							
CHUCHU							
ECC							
RAÇA							

ANOTADOR

PONTUAÇÃO: Alta – Por classificação

Considera-se Prova cumprida se participar da prova com o carrinho.

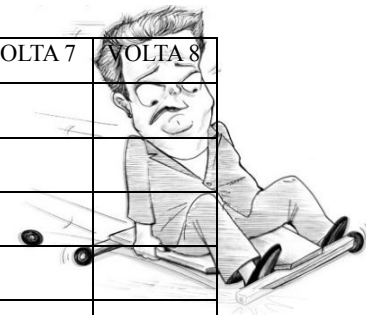
Posicionamento: 06/05/2012 domingo das 08:40h às 09:10h

Data de apresentação: 06/05/2012 domingo das 11:00h às 12:00h Local: Avenida Marcondes de Matos

GRADE DE VOLTAS

MARQUE UM X NA VOLTA

EQUIPES	VOLTA1	VOLTA2	VOLTA 3	VOLTA 4	VOLTA 5	VOLTA 6	VOLTA 7	VOLTA 8
A-A								
APAE								
CHUCHU								
ECC								
RAÇA								



Anotador

PONTUAÇÃO: Alta – Por classificação

Considera-se Prova cumprida se participar da prova com o carrinho.

Posicionamento: 06/05/2012 domingo das 08:40h às 09:10h

Data de apresentação: 06/05/2012 domingo das 11:00h às 12:00h Local: Avenida Marcondes de Matos